|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| Prueba | Problema | Solución |
| La aplicación muestra una determinada imagen en función del tiempo que haga en ese momento para la ciudad de Madrid. | En un principio, al introducir las diferentes imágenes en la aplicación y el código necesario para que la imagen fuera cambiando encontramos el problema de que se superponía la nueva imagen con la que había anteriormente. | El problema venia de que al crear el elemento ImagenView se dejó una de las imágenes que queríamos usar como fija. La solución fue eliminar esa imagen fija y desde el código hacer que si la imagen tiene que cambiar se quite anteriormente la que se había puesto anteriormente. |
| Uso de los permisos en iOS y Android | Nos encontramos con problemas de los permisos para las dos aplicaciones al realizar el desarrollo del código. | Se tuvo que modificar el archivo “info” de la aplicación. |
| XMLPARSE en iOS | Hubo varios problemas con el XMLPARSE en la aplicación de iOS. | La solución fue que había que depurar el código hasta que se consiguió el correcto funcionamiento. |
| Asignación por horas | No se conseguía una correcta asignación por horas. | Al igual que en el punto anterior la solución encontrada fue que había que depurar el código. |
| Interfaz en iOS | Colocación inadecuada de los elementos de la interfaz para la aplicación de iOS. | Se expandió cada elemento que queríamos usar en la interfaz de tal forma que ocupase todo el ancho de la pantalla para que posteriormente se centrase. |
| Ejecución del Main() en Android. | Problemas al ejecutar el Main debido a que no era un método asíncrono. | La solución fue añadir dos líneas de código (estas se encuentran en el Main del prototipo). |
| Fallo con el emulador de Android Studio | Problemas a la hora de ejecutar la aplicación desde dicho emulador. | Se fue probando la aplicación conectando el teléfono móvil al ordenador con una cable USB. |